ICT E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

ICT PROCUREMENT TRAINING

Un percorso dedicato alla trasmissione delle tecniche e degli strumenti di acquisto di hardware, software, consulenze e servizi informatici

Il processo degli acquisti di ICT conosce delle specificità, che richiedono capacità e tecniche assolutamente particolari. Il buyer ICT affronta un mercato d'acquisto estremamente diverso da quello degli altri beni e servizi: l'estrema specializzazione delle forniture, l'evoluzione tecnologica continua, l'avvento incessante di nuovi fornitori, le acquisizioni e le fusioni tra aziende nonché, per le forniture HW, le conseguenze della variabilità dei prezzi e della disponibilità delle materie prime. Gli acquisti ICT sono inoltre connotati da una forte rilevanza degli aspetti contrattuali, i quali devono essere pienamente adeguati all'oggetto di fornitura: l'impatto del GDPR e delle logiche di cybersecurity, l'attenzione alle questioni della proprietà intellettuale e industriale.

- ✓ Divulgare le conoscenze necessarie per affrontare e gestire la sostenibilità e i rischi di un acquisto ICT

✔ Fornire le conoscenze per provvedere al bando di una gara di beni

e servizi ICT e alla scelta del contenitore contrattuale più adequato

✔ Permettere ai partecipanti di ottenere le informazioni-chiave sulla tematica della Cybersecurity.

DESTINATARI

- Buyer e Category manager attivi nelle funzioni procurement e dedicati all'acquisto di forniture e servizi ICT
- Risorse dei dipartimenti ICT che hanno il compito di provvedere all'acquisto di HW, SW e servizi e consulenze informatiche

STRUTTURA DELLA PROPOSTA FORMATIVA

16 ore di lezione on-line suddivise in 4 moduli da 4 ore ciascuno in orario 14.00-18.00.

OBIETTIVI

✓ Trasmettere gli elementi utili per la conoscenza dei mercati di acquisto dei beni e dei servizi ICT

MODULO I

Il mercato d'acquisto ICT 4 ore

- 1. Le caratteristiche dimensionali, le aree geografiche, la tipologia dei fornitori, le dinamiche commerciali di ciascun settore
- a) Telefonia e telecomunicazioni
- b) Hardware
- c) Software

- d) Servizi informatici
- e) Consulenza
- 2. Conoscere i mercati d'acquisto
- a) Fiere di settore
- b) La Request for Information: quando utilizzarla, come predisporla, con quali obiettivi

MODULO II Il contratto ICT 4 ore

- 1. Tipologia e durata di contratto per settore (Telefonia e telecomunicazioni, Hardware, Software, Servizi informatici, Consulenze)
- a) I termini contrattuali specifici per ciascun settore
- 2. Livelli di servizio (come da specifica tecnica)
- 3. Clausole di inadempienza per classe di rilevanza
- 4. Danni e assicurazioni del fornitore
- 5. Recesso, risoluzione e garanzie
- 7. Penali e fideiussioni

MODULO III Economica circolare e rifiuto elettronico 4 ore

- 1. Economia circolare ed acquisti
- a) le 4 R (riduzione riutilizzo riciclo e recupero)
- b) eco-progettazione degli acquisti
- c) conflict metals rare earths e.s.g. opportunità e minacce per il settore ICT
- 2. Riciclo degli apparati obsoleti: contratti di rivendita sul mercato internazionale e rischi
- a) Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEEE) e la normativa di riferimento
- b) Il concetto di Urban Mining
- c) I contratti di rivendita internazionali del prodotto obso-

MODULO IV Cybersecurity, Golden Power, Contratti Cloud 4 ore

- 1. Cybersecurity e profili normativi: dal GDPR al Cybersecurity Act (Reg. UE 2019/881)
- 2. La Cybersecurity e la Privacy by Default/by Design: ricadute organizzative e contrattuali
- 3. La Cybersecurity nella contrattualistica: criticità specifiche
- 4. Impatti contrattuali del data breach

- 5. Settori specifici:
- a) Il Decreto Cybersecurity (DL 105/2019)
- b) il perimetro di sicurezza nazionale cibernetica
- c) il Golden Power con riferimento alla salvaguardia degli interessi strategici nazionali
- 6. I Contratti di Cloud Services: contesto normativo, exit strategy e linee guida di settore.

